

COMPITO IN SITUAZIONE: GEOMETRIA

“INDOVINA CHI?” DELLE FIGURE

Per svolgere questo compito sarete divisi in cinque gruppi, ciascuno dei quali realizzerà il proprio gioco. Il gioco deve riguardare solamente le seguenti figure geometriche:

- triangoli
- trapezi
- parallelogrammi

LA PREPARAZIONE

- Realizzate tre mazzi di carte uguali, ciascuno dei quali deve essere composto da 10 carte.

Su ogni carta disegnate una figura geometrica con l'aiuto delle informazioni che ricavate dal vostro libro delle Discipline: fate in modo di ottenere 3 triangoli, 3 trapezi e 4 parallelogrammi di diverso tipo (in totale 10 carte).

Leggete le regole del gioco sulla scheda che l'insegnante vi consegnerà (ALLEGATO 4).

Sperimentate quindi il gioco dividendovi in due squadre: se riscontrate degli errori, correggete le vostre figure.

Consegnate il gioco finito all'insegnante.